

ПОЛОЖЕНИЕ
ФотоКвест «Загадки времени»

20 октября 2018 г.

ФотоКвест – это не чистый квест, где надо все время решать какие-то задачи. Это сплав фотографии и путешествия, быстроты ума и не слепого перемещения по живописному городу. Но все-таки решающее значение имеет творчество!

Цель участников – найти зашифрованный в текстовой или графической загадке объект (здание, сооружение), считать QR-код с темой для фотоснимков и сделать интересные и оригинальные фотографии.

Лучшие фотографии попадут на выставку в музее и будут размещены на сайт библиотеки <http://www.anivalib.ru/>. Победители получают призы. Награждение состоится 27 октября на фото-шоу в 14.00 часов в библиотеке.

1. Участие в ФотоКвесте

- 1.1. К соревнованиям допускаются команды (1-4 человек от 14 лет и старше).
- 1.2. На старте участники получают конверты с заданиями, по которым должны будут найти в городе 5 зашифрованных мест (объектов). Ключом к шифrogramмам будут собственные знания игроков об истории Анивы, а также краеведческие издания из фондов библиотеки.
- 1.3. На каждом из расшифрованных объектов, считав найденный QR-код, игроки получают темы, которые надо будет воплотить в фотографический образ.
- 1.4. Участие в данном соревновании возможно с фотоаппаратами, планшетами, телефонами и другими цифровыми устройствами.
- 1.5. Способ передвижения команды по городу организаторами не регламентируется.
- 1.6. Заявки на участие в соревнованиях принимаются в музее или непосредственно перед стартом согласно Программе соревнований.
- 1.7. Организаторы оставляют за собой право не допустить или снять с соревнований любую кандидатуру по следующим причинам:
 - нарушение участником общественного порядка;
 - нарушение правил проведения соревнований;
 - неуважительное отношение к организаторам, спонсорам, другим участникам.
- 1.8. Участие в соревнованиях автоматически подразумевает согласие с правилами проведения ФотоКвеста, изложенными в данном документе.

2. Финансирование

- 2.1. ФотоКвест – некоммерческое мероприятие. Все расходы, связанные с участием в ФотоКвесте несут участники соревнования самостоятельно.
- 2.2. Финансирование соревнований осуществляется за счет организаторов ФотоКвеста и других возможных спонсорских поступлений в денежной и иной форме. Полученные средства расходуются на призовой и поощрительный фонд соревнований.

3. Описание и правила соревнований

- 3.1. Во время соревнований участникам необходимо следовать Правилам соревнований и указаниям членов оргкомитета.
- 3.2. На старте каждая команда получает один Квест-лист. Ответственность за получение возлагается на команду. Квест-лист и Программа должны находиться с командой в течение всех соревнований.

- 3.3. Старт ФотоКвеста 20 октября в 11.30 часов. Снимки принимаются 20 октября с 15.00 до 17.00 часов. Финиш 20 октября в 17.00 часов.
- 3.4. Порядок выполнения заданий свободный. Фотографии, сделанные участниками, должны соответствовать темам.
- 3.5. При выполнении заданий, в случае включения в композицию кадра посторонних людей, необходимо их согласие на съемку.
- 3.6. Все задания должны быть выполнены командой во время соревнований (с момента старта до момента финиша) с помощью одного устройства.
- 3.7. На старт допускаются команды с чистыми картами памяти. Перед стартом команда делает контрольный групповой снимок с данного устройства на данную карту памяти.
- 3.8. Количество сделанных во время ФотоКвеста кадров не регламентируется. Команда самостоятельно отбирает лучший кадр для конкретного задания и удаляет все остальные снимки с карты памяти. Организаторам сдается по одному кадру на каждую тему, отбор осуществляется командой до представления карты памяти организаторам. После 17.00 часов 20 октября снимки не принимаются.
- 3.9. На финише команды должны предоставить в Оргкомитет кадры исполненных заданий в электронном виде в формате jpg на карте памяти, которая после копирования информации в базу данных Оргкомитета незамедлительно возвращается участникам.
- 3.10. Команда должна выполнить условия, указанные в Квест-листе и Программе, и прийти на финиш к указанному времени. Команды, финишировавшие после времени общего финиша – дисквалифицируются.
- 3.11. Все фотоматериалы могут использоваться Организаторами в выставочной работе музея.

4. Судейство

- 4.1. Победителем ФотоКвеста считается команда, набравшая большее количество баллов.
- 4.2. Судейство (т.е. определение количества баллов за каждое представленное задание) осуществляется членами жюри. Члены жюри оценивают представленные работы по внутреннему убеждению, основываясь на принципах оценки фотографий, указанных в Программе ФотоКвеста. В состав жюри входят участники прошлых соревнований, опытные фотографы и др.

5. Безопасность

- 5.1. Участники соревнований несут личную ответственность за свою безопасность во время соревнований, а также за соблюдение законодательства РФ.
- 5.2. Организаторы не несут ответственности за действия участников по ходу соревнований.

6. Организаторы

Организатором ФотоКвеста является Центральная библиотека им. П.Н.Ромахина МБУ «Анивская ЦБС».